

ISTRUZIONI PER IL PERCORSO DEI LUPETTI E DELLE COCCINELLE

Numero di giocatori

Il fumetto di *Tonino Cartonato* prevede che a giocare sia ogni bambino del branco/cerchio. Ciascun lupetto/coccinella avrà la propria copia stampata del fumetto e completerà in autonomia la storia di *Tonino* facendo le scelte che più rispecchiano il suo vissuto.

Tempi di gioco

Raccomandiamo di proporre questa attività ai fratellini e alle sorelline con un consono lancio, in stile L/C, all'interno delle Vacanze di branco/cerchio e di concludere il gioco entro quel tempo.

Scopo e regole del gioco

Ciascun lupetto/coccinella dovrà completare la storia di *Tonino Cartonato* rispetto alla rilettura di ciò che quotidianamente vive in branco/cerchio. Di seguito alcune attenzioni. Ciascun fratellino/sorellina:

- dovrà scegliere per ogni vignetta sempre una sola opzione tra A, B, C o D (ove esiste la D);
- potrà completare gli spazi gialli scrivendo ciò che ritiene opportuno;
- potrà continuare la storia dopo la vignetta numero 8 a proprio piacimento;
- potrà colorare le vignette totalmente o in parte;
- dovrà creare la propria copertina facendone una tasca (seguendo le istruzioni sulla copertina stessa), oppure ritagliandola e mettendola nel proprio quaderno di caccia/volo.

Preparazione del gioco

È necessario stampare per ogni fratellino/sorellina:

- una copia del file "**Copertina Tonino Cartonato**": che contiene 1 pagina in formato A4
- una copia "**fumetto**". Sono disponibili due opzioni per la stampa: "**Fumetto formato A3**" (suggerito), oppure "**Fumetto formato A4**".

Consigliamo ai capi di scegliere l'opzione più comoda per la stampa, ricordando che è necessario che ogni fratellino/sorellina possa completare l'intero file comprensivo di 8 vignette.

Il fumetto è a misura di bambino, pertanto può giocarlo come preferisce: la copertina può essere ritagliata e incollata sul quaderno oppure si può costruire con essa una tasca, ripiegandola a metà. Nello stesso modo il fumetto può essere messo nel quaderno di caccia/volo, oppure i fogli in formato A3 possono essere usati come "poster": si può proporre ai lupetti/coccinelle di tenerli interi per appenderli in camera al ritorno dalle VdB/C.

Conclusione del gioco

Una volta che tutti i lupetti/coccinelle del branco/cerchio avranno completato le vignette dalla 1 alla 7 è necessario che i vecchi lupi e le coccinelle anziane riportino le scelte di ciascun fratellino/sorellina nella scheda di restituzione

Verrà chiesta una risposta cumulativa, esempio:

Fumetto 1

A [inserire n. di bambini che hanno scelto la vignetta A]

B [inserire n. di bambini che hanno scelto la vignetta B]

C [inserire n. di bambini che hanno scelto la vignetta C]

È fondamentale che le risposte dell'intera unità arrivino entro e non oltre il **15 settembre 2023**.